TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI

VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

──────── \* ───────

ĐỒ ÁN

**TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC**

NGÀNH HỆ THỐNG THÔNG TIN

**HỆ THỐNG ĐĂNG KÝ VÀ QUẢN LÝ THỰC TẬP TẠI DOANH NGHIỆP TRỰC TUYẾN**

**(Dành cho khối Công nghệ thông tin )**

Sinh viên thực hiện: **Nguyễn Công Sơn**

Lớp INPG12 – K58

Giáo viên hướng dẫn: **ThS.Nguyễn Hồng Phương**

HÀ NỘI 06-2018

**MỤC LỤC**

[DANH MỤC HÌNH ẢNH 3](#_Toc510618248)

[DANH MỤC BẢNG BIỂU 3](#_Toc510618249)

[DANH MỤC THUẬT NGỮ, TỪ VIẾT TẮT 3](#_Toc510618250)

[LỜI GIỚI THIỆU 3](#_Toc510618251)

[CHƯƠNG 1: KHẢO SÁT YÊU CẦU 3](#_Toc510618252)

[CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH HỆ THỐNG 3](#_Toc510618253)

[2.1. Biểu đồ Use-Case 3](#_Toc510618254)

[2.2. Biểu đồ Activity 3](#_Toc510618255)

[2.3. Biểu đồ Sequence 3](#_Toc510618256)

[2.4. Biểu đồ Class 3](#_Toc510618257)

[2.5. Tổng kết phân tích hệ thống 3](#_Toc510618258)

[CHƯƠNG 3: THIẾT KẾ HỆ THỐNG 3](#_Toc510618259)

[3.1. Thiết kế tổng thể 3](#_Toc510618260)

[3.2. Thiết kế chi tiết 3](#_Toc510618261)

[3.2.1. Thiết kế giao diện 3](#_Toc510618262)

[3.2.2. Thiết kế cơ sở dữ liệu 3](#_Toc510618263)

[3.2.3. Thiết kế logic (thực thể) 3](#_Toc510618264)

[3.3. Tổng kết thiết kế hệ thống 3](#_Toc510618265)

[CHƯƠNG 4: CÀI ĐẶT THỰC NGHIỆM 3](#_Toc510618266)

[4.1. Công cụ lập trình và và các Framework 3](#_Toc510618267)

[4.2. Triển khai trên host, cloudserver 3](#_Toc510618268)

[4.3. Kết quả 3](#_Toc510618269)

[CHƯƠNG 5: KẾT LUẬN 3](#_Toc510618270)

[5.1. Các kết quả đạt được 3](#_Toc510618271)

[5.2. Những tồn tại trong quá trình phát triển 3](#_Toc510618272)

[5.3. Hướng phát triển 3](#_Toc510618273)

[CHƯƠNG 6: TÀI LIỆU THAM KHẢO 3](#_Toc510618274)

# DANH MỤC HÌNH ẢNH

# DANH MỤC BẢNG BIỂU

# DANH MỤC THUẬT NGỮ, TỪ VIẾT TẮT

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Từ viết tắt** | **Giải thích** |
| 1 | HTDKTT | Hệ thống đăng ký thực tập doanh nghiệp trực tuyến |
| 2 | CT | Công ty |
| 3 | DDCT | Đại diện công ty |
| 4 | NHD | Người hướng dẫn |
| 5 | GVHD | Giảng viên hướng dẫn |
| 6 | SV | Sinh viên |
| 7 | CSDL | Cơ sở dữ liệu |
| 8 | SF2 | Strust 2 Framework |
| 9 | HF | Hibernate Framework |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# LỜI GIỚI THIỆU

# CHƯƠNG 1: KHẢO SÁT YÊU CẦU

# CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

1. Biểu đồ Use-Case
2. Biểu đồ Activity
3. Biểu đồ Sequence
4. Biểu đồ Class
5. Tổng kết phân tích hệ thống

# CHƯƠNG 3: THIẾT KẾ HỆ THỐNG

1. Thiết kế tổng thể
2. Thiết kế chi tiết
   * 1. Thiết kế giao diện
     2. Thiết kế cơ sở dữ liệu
     3. Thiết kế logic (thực thể)
   1. Tổng kết thiết kế hệ thống

# CHƯƠNG 4: CÀI ĐẶT THỰC NGHIỆM

* 1. Công cụ lập trình và và các Framework
  2. Triển khai trên host, cloudserver
  3. Kết quả

# CHƯƠNG 5: KẾT LUẬN

1. Các kết quả đạt được
2. Những tồn tại trong quá trình phát triển
3. Hướng phát triển

# CHƯƠNG 6: TÀI LIỆU THAM KHẢO